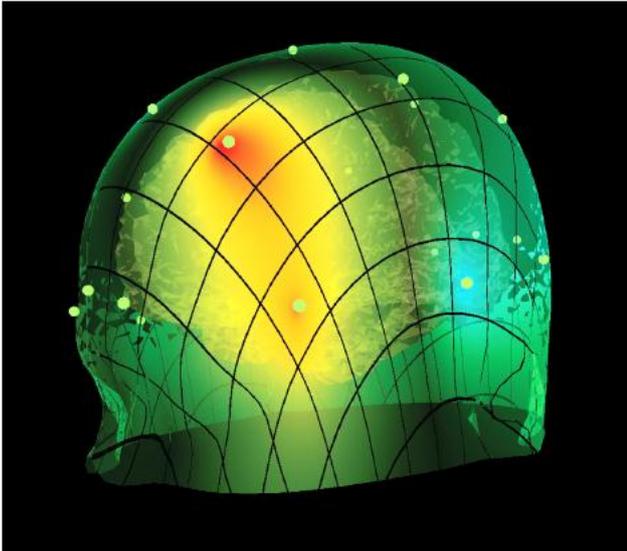


BrainAvatar™

The next generation of Neurofeedback
by BrainMaster



Live Scalp (Laplacian) Display

BrainMaster präsentiert BrainAvatar™

„A*va*tar“ – Eine grafische Darstellung eines Konzepts oder einer Qualität.
Ein Symbol.

Die nächste Generation der Neurofeedback-Software

BRAINMASTER TECHNOLOGIES, INC. ist stolz darauf, BrainAvatar™, die nächste Generation der EEG und Neurofeedback-Software, zu präsentieren, die auf unseren Atlantis- und Discovery-EEG-Systemen verfügbar ist. Sie bietet einen neuen **Standard** an Qualität und wird, wie unsere früheren Angebote, der neue Vergleichsstandard für die Zukunft auf diesem Gebiet werden. Es kombiniert alle bestehenden BrainMaster-Eigenschaften mit neuen Funktionen unter Einbeziehung von EEG, peripheren Modalitäten und integrierter Auswertung mit einem Training in einem bislang beispiellosen System.

BrainAvatar™ präsentiert eine neue Stufe der Integration und Benutzerfreundlichkeit. Das System ermöglicht Ihnen, so zu arbeiten, wie Sie das wollen, die Arbeit produktiver und weniger belastend für Sie und Ihre Klienten zu gestalten.

FLEXIBLE NEUE ANZEIGEN

BrainAvatar™ verfügt über eine innovative neue Dual-Monitor-Anzeige mit unabhängigen Steuerungen, mit bis zu 8 tabulierten Bildschirmen auf jedem Monitor. Damit können Sie schnell zwischen Wellenformen, Grafiken, Trainingsschirmen, Direkttext, **Ganz-Kopf Abbildungen** und anderen Anzeigen wählen.

Betrachten Sie Ihre selbst zusammengestellten Displays, zu jedem gewünschten Zeitpunkt. Alle Bildschirme können während der Sitzung (on the fly) angepasst werden, was es Ihnen erlaubt, Ihre Trainingssoftware während Ihrer Arbeit anzupassen, zu verändern und zu erweitern. Rechts-Klick-Pulldown-Menüs vereinfachen die Anpassung jedes Anzeigepanels an Ihre individuellen Erfordernisse. Alle Einstellungen werden automatisch in Echtzeit verwendet und werden für Ihren jeweiligen Klienten oder auch als Standardeinstellungen gespeichert.

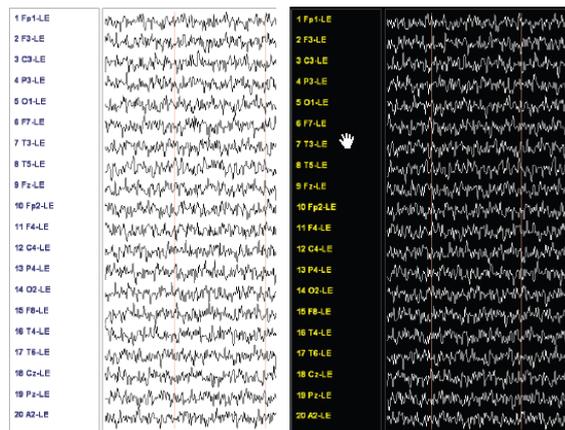
Mit BrainAvatar™ können Sie jedes Design von einer Desktop-Verknüpfung aus starten und dann den Klientenordner auswählen oder neue Ordner während Ihrer Arbeit

erstellen. Ordner können „On The Fly“ geändert werden, wodurch Sie in der Lage sind, Ihren Arbeitsfluss auf die von Ihnen bevorzugte Weise zu organisieren. Trainingsdaten sowie Einstellungsdateien können in Unterordnern gesammelt und unter Verwendung des integrierten BrainAvatar™ Dateibrowsers ausgewählt werden. Zugriff auf Ausgangsdaten, Zusammenfassungen, Bilder oder andere gespeicherte Daten erhalten Sie unter Verwendung unserer intuitiven und einfachen Benutzeroberfläche.

BrainAvatar™ Bildschirme verfügen über eine programmierbare Optik oder einen anderen Modi, wie einstellbare Farbe, Verstärkung, Skalierung und andere Einstellungen. Wählen Sie eine Tafel, ein weißes Blatt oder andere Themen, um Ihren Hintergrund anzupassen.

Panels können mit spezifischen Ansichten von EEG Kanälen, gefiltert und mit FFT Daten und Spektren eingerichtet werden, wodurch Sie Anzeigen von beispielloser Flexibilität erstellen können.

[anpassbare Anzeige-Themen](#)



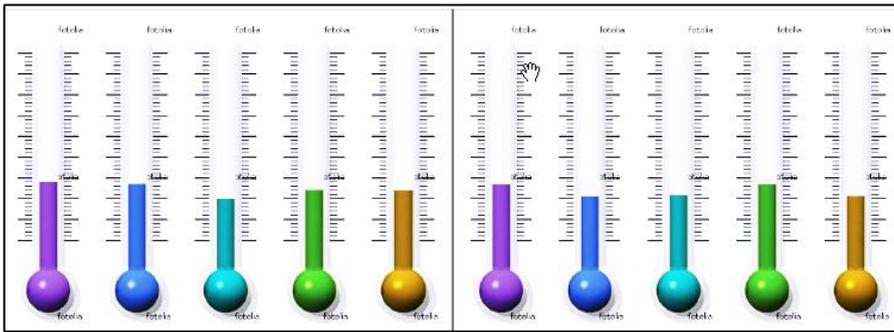


Abbildung: Thermometer (mit Trainingsoption)

Echte 3-D Anzeigen unter Verwendung modernster Grafik-Techniken ermöglichen schnelle und visuell attraktive 3-D Bilder und Animationen von professioneller Qualität und brillanter Grafik.

Mit der neuesten Software-Grafik-Technologie erhalten BrainAvatar™ Displays die innovativen Live-Q-Abbildungen 3-D Darstellungen mit Live-Parametern, einschließlich der Z-Werte-basierten Brainmaps.

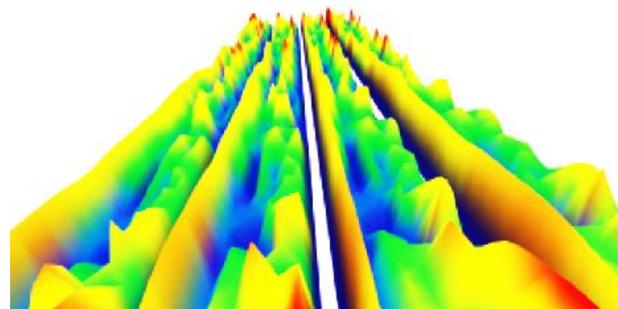
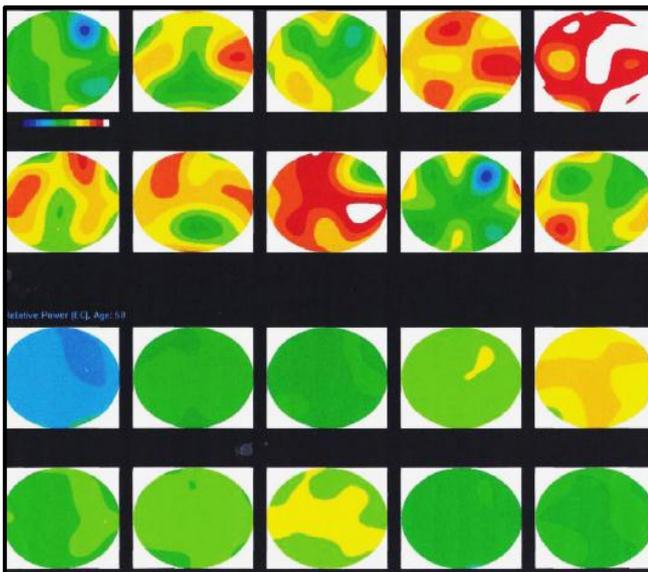


Abbildung: Wasserfall (mit Trainingsoption)



Live-Abbildungen (mit Z-Werten und Z-Plus-Optionen)

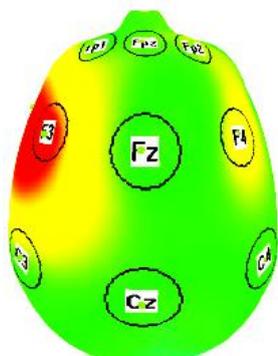
Live-Q Anzeigen spiegeln die Gehirndynamiken in Echtzeit, mit unerreichter Genauigkeit und Geschwindigkeit wieder. Dies führt zu schnelleren, genaueren Auswertungen und gezieltem Neurofeedback-Training unter Verwendung des Live Z-Werte-Trainings einschließlich der von BrainMaster exklusiv entwickelten PZOK und ZPLUS Trainingsmöglichkeiten.

Diese Live Karten zeigen die Gehirnaktivität in Echtzeit, zeigen die Gehirnaktivität als Rohdaten oder unter Verweis zu einer normativen Datenbank.

»Wir haben beschlossen, das Gehirn und seine dynamischen Eigenschaften in einer zugleich wissenschaftlich gültigen als auch klinisch relevanten Darstellung sichtbar zu machen.

Mit diesem System öffnen wir die Tür zu einem beispiellosen Niveau der Visualisierung, der Verarbeitung und des EEG-Feedbacks, welches den Bedürfnissen des 21. Jahrhunderts angepasst ist. «

Thomas Collura, PhD
BrainMaster Technologies, Inc.



Kontroll-Panels zeigen die Hirnaktivität in 3 D über Skalp verteilt. (mit Trainingsoption, Z-Wert Optionen)

Die opake Skalp-Ansicht zeigt die EEG Flächenverteilung in realistischen Koordinaten. Alle Ansichten können gedreht und entsprechend Ihrer Bedürfnisse vergrößert oder verkleinert werden.

Die transparente Kopfhautansicht zeigt die tieferen Gehirnstrukturen in exakten LORETA Koordinaten

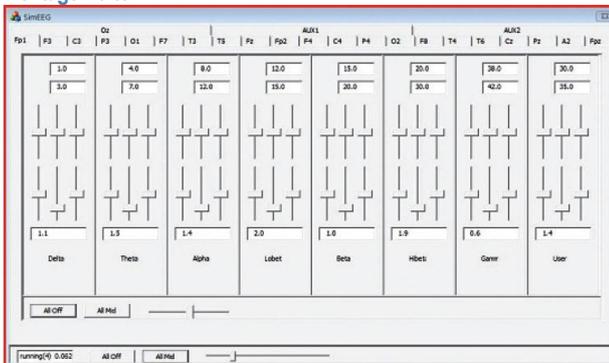


Montage, Neuformatierung, -bearbeitung

BrainAvatar™ enthält auch einfache, flexible Werkzeuge zur Neuformatierung, Bearbeitung, Markierung und Objektschaffung von EEG Aufnahmen. Ein Montage-Editor erlaubt es Ihnen, Ihre benötigten Montagen zu erstellen und zu verwenden und schnell im fliegenden Wechsel oder während einer Dateiauswertung zu verschiedenen Montagen zu wechseln.



Montage-Editor



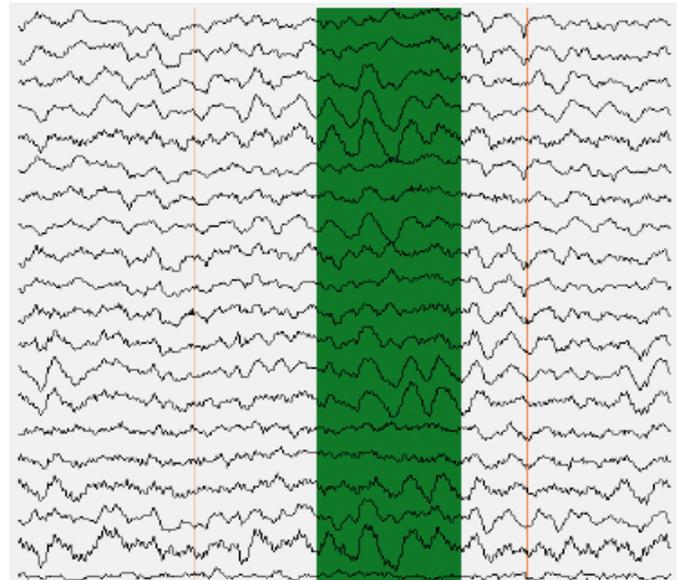
EEG Simulator (enthalten bei BrainAvatar™ Grundaussführung)

Neue Bildschirm-Displays gestalten es Anwendern, Gehirndynamiken in Raum und Zeit zu erfassen und sichtbar zu machen. Dazu realistische und sinnvolle Darstellungen der dynamischen Eigenschaften wie Attraktion, Repulsion, die generelle Größe und die Tendenz zur Selbstorganisation zu zeigen. Sie können nun die Veränderung, Motivation und sich daraus ergebende Selbstwirksamkeit deutlich in EEG Parametern einschließlich Z-Werten, in Echtzeit und während Ihrer weiteren klinischen Interventionen sichtbar machen. So lenken Sie den Focus Ihres Klienten unter Verwendung modernster Werkzeuge zur Bildgebung und das Verständnis der Gehirnaktivitäten in eine sinnvolle Anwendung des Neurofeedbacks.

Mit BrainAvatar™ wec kombinieren Sie EEG-Messungen mit 2-D und 3-D Ansichten, Konturkarten und Gehirn-Quellbildern.

Schauen Sie aus jedem Winkel, verändern Sie den Hintergrund, verwenden Sie transparente oder undurchsichtige Bilder, um das Gehirn- und Kopfhaut-EEG einzeln oder gemeinsam zu betrachten. Jede Komponente einschließlich der Z-Werte, unipolare oder sequentielle Daten können betrachtet werden. Die Referenzen beinhalten verlinkte Ohren, Einzelableitungen, Durchschnitt, Laplace'sche und LORETA Lokalisierungsdaten. Wählbare Wiedergabe und Gleichmaß-Parameter lassen Sie die Maps und Bilder Ihren Bedürfnissen auf Grundlage Ihrer Prioritäten an Quantisierung, Farbschema und Modell anpassen.

Mit einer neuen Screen-Capture-Funktion können Sie jederzeit BrainAvatar™ Bildschirme per einfachen Tastendruck fest in eine Datei ausgeben und anschließend ausdrucken oder auf der Festplatte speichern. Bildschirme können auch sofort ausgedruckt werden. Zur schnellen

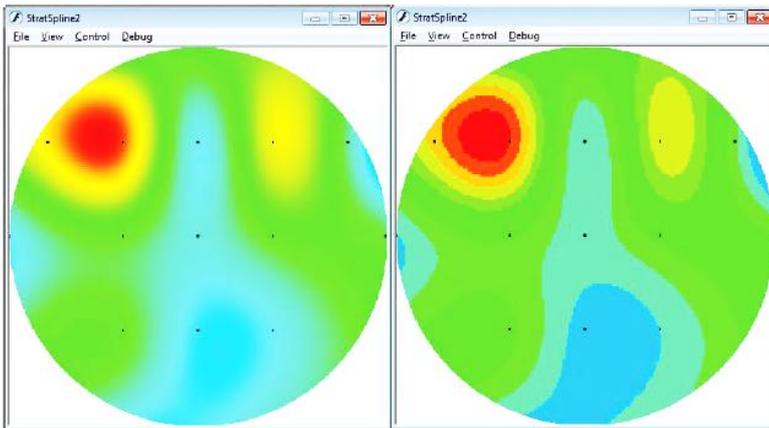


EEG Auswahl und Markierung

BrainAvatar™ enthält einen eingebauten EEG Simulator, der für Lehrzwecke, zum Testen, zur Evaluation und Demonstration (so-als-ob) von Biofeedback-Anwendungen genutzt werden kann. Das Programm verfügt über 8 Bänder von unabhängig kontrollierten nichtlinear gekoppelten Oszillatoren mit programmierbarer Amplitude, Bandbreite und Variabilität. Zusammen mit dem Roh-EEG können die simulierten Daten in Grafiken, 2-D und 3-D-Anzeigen und als zusammengefasste Dateien zur statistischen Verarbeitung und für Z-Werte Berechnungen wiedergegeben werden.

Verfügbarkeit, sogar während der Sitzung. Bildschirm-Darstellungen werden automatisch nummeriert und können markiert, gedruckt oder in Dokumente, Tabellen oder Berichte importiert werden.

Telemedizin - Unsere neuen Anzeigen können zur häuslichen Umgebung, in die Schule, der Praxis und anderen entfernte Umgebungen angepasst werden. Ärzte können exakt kontrollieren und auswählen, auf welche Funktionen zum Beispiel Fernnutzer Zugriff haben sollen. Sie können Grenzen in der Anzahl der Sitzungen, der Trainingszeit oder nach Datum setzen. Durch Sperren der Einstellungen kann der Anbieter sicherstellen, dass die Klienten einheitliche Erfahrung besitzen und die Zeit- und Sitzungsanforderungen erfüllen. Verbesserte Nutzungsbedingungen für die Fernüberwachung beinhalten Zugang zu den Bildschirmreglern, wenn ein Kliniker einen Live-Klienten über das Internet überwacht.



Flexible Live topografische Karte

Lückenlose Integration – EEG, Neurofeedback, Berichte

Mit dem nahtlosen Übergang zwischen EEG und Neurofeedback bietet BrainAvatar™ eine einfache, modernste Plattform für Anwendungen in einer Bandbreite von 1- bis 24-Kanal EEG, Live Z-Wert-Training (LZT), MINI-Q, Ganzkopf-EEG, Bildgebung und alle Arten von Neurofeedback.

Nie wieder müssen Sie zwischen verschiedenen Programmen auswählen, zwischen verschiedenen Anwendungen hin- und herspringen, um verschiedene Aufgaben zu bewältigen. Nun kann der gesamte Prozess mit einem System durchgeführt werden, das wissenschaftliche, industrielle und behördliche Standards unterstützt.

EEG UND NEUROFEEDBACK IN EINEM SYSTEM

Mit BrainAvatar™ beginnen Sie mit einem QEEG, nehmen also zunächst von Ihrem Klienten ein EEG auf - mittels normativer Z-Werte, führen Sie ein Neurofeedbacktraining in einem fortlaufenden Prozess durch. BrainAvatar™ unterstützt 1 bis 24 Kanäle, so dass Sie eine beliebige Anzahl von Sensororten einschließlich monopolarer oder bipolarer Verbindungen auswählen und in einem einfachen, integrierten, koordinierten Prozess wiedergeben können.

BrainAvatar™ bietet eine Lösung zur Auswertung, Evaluation und Training in einem integrierten System, das die industriellen Standards unterstützt. Daten können in Formate einschließlich binäre, Europäisches Daten Format (EDF), Lexicor, ASCII dezimal, ASCII hex oder durch Komma getrennten Variablen (CSV) geschrieben und in die meisten EEG und Datenanalyse-Programme importiert werden.

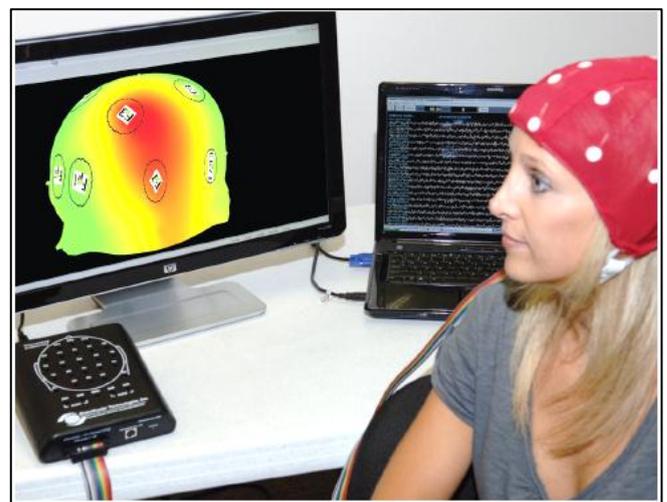
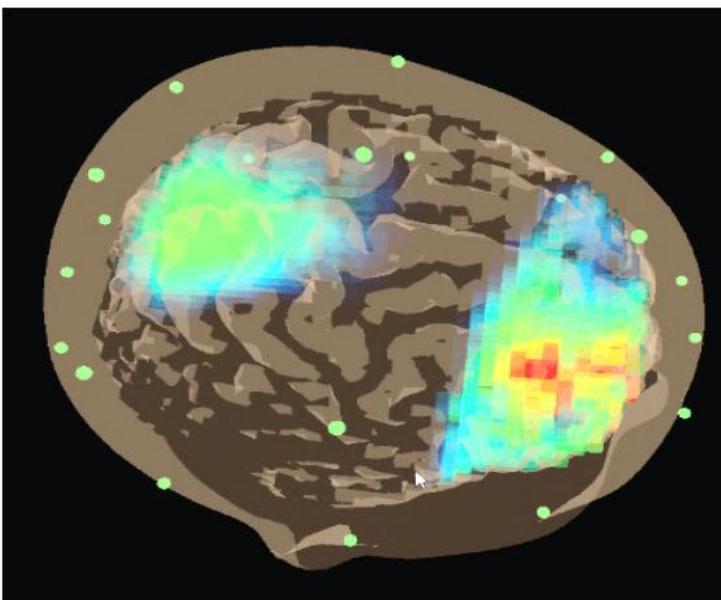
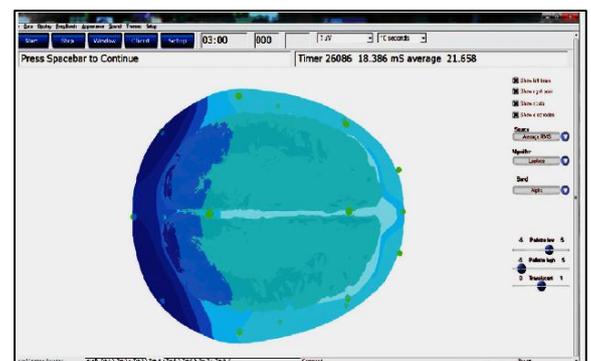


Abbildung Laplace'sche Oberflächenabbildung



Live sLORETA Projektion (Stirn- und Hinterhauptslappen-Alpha)

Hinweis: Bei der Verwendung von BrainAvatar™ sollten die Live Z-Werte nicht als Ersatz für QEEG-klinische Untersuchungen genutzt werden. BrainAvatar™ ist ein Live Trainings- und Visualisierungssystem. Für eine klinische Auswertung sollte nur eine QEEG Analyse unter Einbeziehung von Vergleichen zu einer gültigen statisch-normativen Datenbank unter Ausschluss von Artefakten verwendet werden.

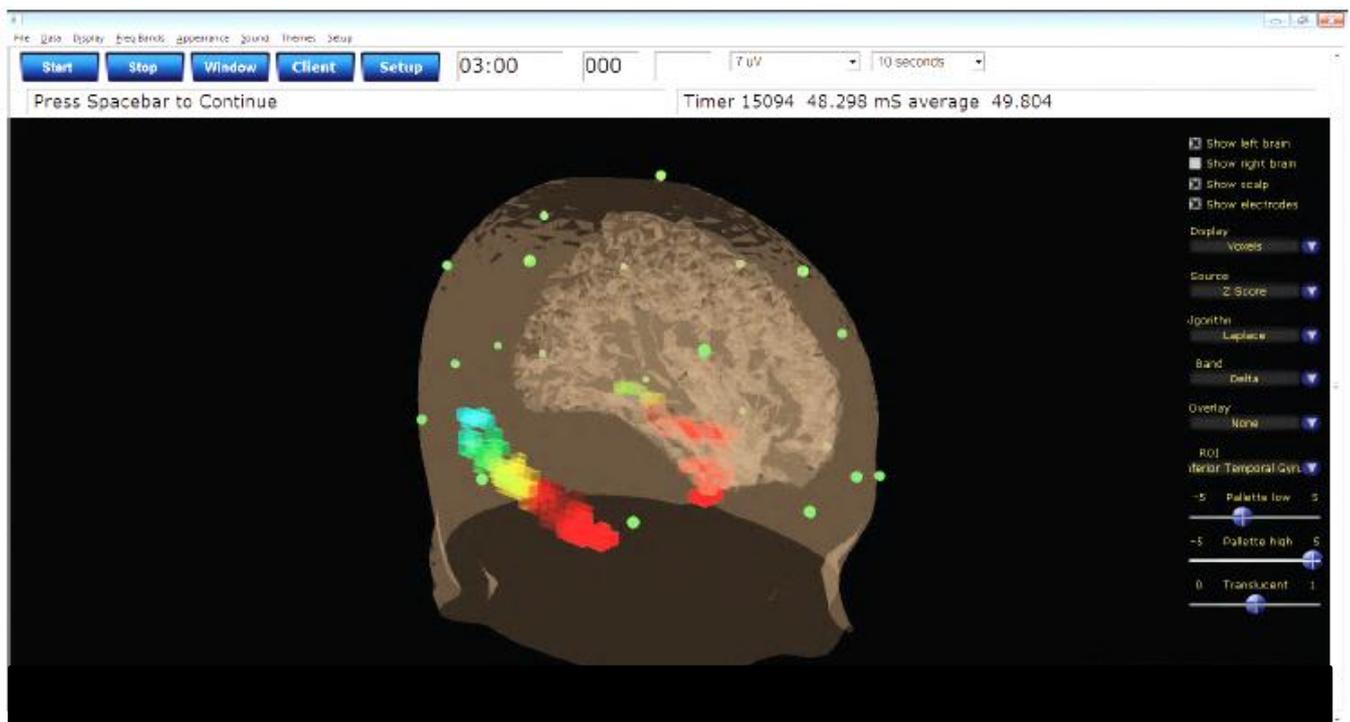


Einfache, intuitive Bildschirme und Steuerelemente

LORETA Export-Option mit BrainAvatar™

BrainAvatar™ bietet jetzt eine LORETA Exportoption an, die es Nutzern erlaubt, EEG Wellenformen zu verarbeiten und die Daten zur Offline-Lokalisierung in LORETA zu exportieren. Mit diesem Werkzeug sind Nutzer in der Lage, EEG-Anteile zu selektieren, live oder offline, um die Ergebnisse direkt in LORETA zu exportieren. Die Ausgabe kann in Form einer EEG Amplitude, eines gefilterten EEG (Delta, Theta usw.) oder langsame kortikale Potenziale (SCPs) angeboten werden. Nach dem Export und dem Einlesen in LORETA können die EEG-Daten unter Verwendung jeglicher LORETA-Werkzeuge und -methoden abgebildet und analysiert werden.

LLP kann zum Trainieren beliebiger EEG Komponenten der Gehirnregion statt von der Sensorseite verwendet werden. Jegliche Arten eines herkömmlichen oder Konnektivitäts-Trainings können mittels LLP durchgeführt werden, welches jedes ausgewählte ROI nur wie eine andere Trainings-Variable innerhalb eines EEG-Kanals aussehens lässt



Live sLORETA Projektion (Temporallappen/ Gyrus Fusiformis)

BrainMaster führt LLP und Z-Builder als Schlüsselkomponenten von BrainAvatar™ ein.

LLP (LIVE sLORETA PROJEKTOR) IST EIN NEUES SOFTWARESYSTEM, entwickelt von BrainMaster, welches live hochauflösende sLORETA Projektionen unter Verwendung von 19 EEG Kanälen bietet. Der LLP bietet erstmalig eine live EEG-basierte Gehirnfunktions-Darstellung und Biofeedback auf der Grundlage wissenschaftlicher Prinzipien (Pascual-Marqui, 2002). Es ist möglich, bedeutsame Hirnregionen (ROI's „Regions of Interest“) für beliebige anatomische Orte oder Brodmann-Areale zu bestimmen und EEG Parameter speziell zu diesen Bereichen zu trainieren. Live Skalp- Verteilungen des EEGs sowie Live sLORETA Anzeigen sind jetzt während des Trainings möglich. Dieses Werkzeug macht es unnötig, die einzelne sLORETA Software in Verbindung mit dem System zu betreiben und ermöglicht unmittelbare, direkt animierte Darstellungen der Gehirnakktivität, abgeleitet von den Oberflächen-EEG-Daten.

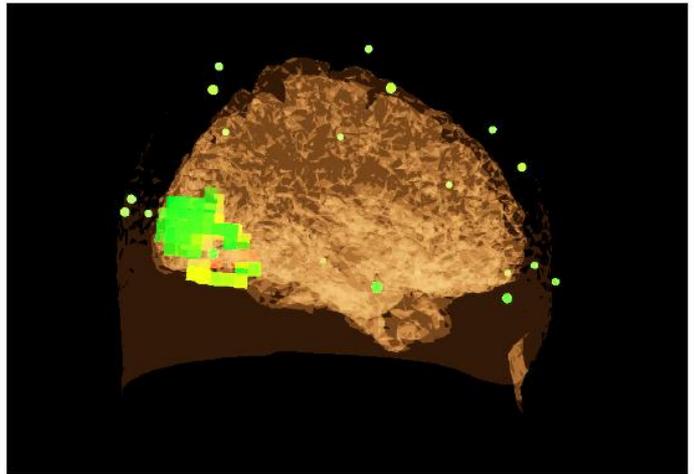
LLP ERMÖGLICHT ES, SPEZIFISCHE ANATOMISCHE GEHIRNREGIONEN wie den vorderen cingulären Gyrus oder den dorsolateralen Kortex, die Brodmann Areale, die visuelle Assoziationsfelder, oder Sprachverarbeitungsareale direkt zu trainieren. Dies ermöglicht es, Gehirnstrukturen ebenso leicht auszuwählen, wie wenn man einen Kanal für das Training auswählt. LLP bietet eine nahtlose Echtzeit-Brücke zwischen Live EEG und Gehirn-Lokalisierung, die mit und ohne Z--Werte Trainingsnormen nützlich ist. LLP verwendet die neueste 5mm sLORETA Voxel Datenbank, die mehr als 6.000 Voxel bereitstellt und eine präzise, hochauflösende Abbildung von Gehirnfunktionen in Echtzeit bietet.

LLP VERWENDET EINEN DIPOL-BASIERTEN MODELANSATZ, so dass jedes Voxel, interessante Regionen (ROIs) oder Brodmann-Areale durch einen äquivalenten Dipol oder individuelle Dipole dargestellt werden können. Dies bietet die beispiellose Fähigkeit der Visualisierung von gehirn-funktionalen Quellen als Ansammlungen von synchronen Neuronen (Pyramidenzellen) in Kombination des anatomischen mit dem funktionellen Sichtwinkel. Die Einführung der Dipol-Winkelfunktion öffnet die Tür zu einzigartigen BrainMaster JSTFA Analysen (Joint Space Time Frequency Analysis), welche man als kombinierte Raum-Zeit Frequenzanalysen bezeichnen kann. Somit ist es möglich die bewerteten Gehirnfunktionen in ihrer räumlichen und zeitlichen Dimension erfasst, zu trainieren.

MIT Z BUILDER KÖNNEN SIE IHRE EIGENEN ZIELVORLAGEN für das live Z-WERTE-TRAINING ERSTELLEN, mit oder ohne Verwendung einer normativen Datenbank. In seiner einfachsten Form erlaubt Ihnen ZBuilder, Trainingsprofile für alles aus einer weiten Bandbreite von EEG Parametern einschließlich absoluter und relativer Power, Power-Verhältnisse, Asymmetrie, Kohärenz, Phase, Synchronität, spektrale Wechselwirkung oder Komodulation zu erstellen.

Sie können ein Klienten-EEG verwenden, es zum Erstellen eines Trainings verwenden und Veränderungen für Behandlungsoptionen anpassen. Wenn es beispielsweise das Ziel ist, »Beta im cingulären Gyrus zu verringern«, kann ein Training auf Basis der klienteneigenen EEG Parameter erstellt und angepasst werden, um nur das Beta in diesem Bereich zu verringern. Dies bietet die Möglichkeit eines individualisierten Trainings, das nicht davon abhängig ist, dass jeder nach der gleichen Norm trainiert. Diese neue Fähigkeit bringt das live Z-Werte-Training über die „Einheitsgrößen-Perspektive“ hinaus und öffnet die Tür für wahrhaft individualisiertes LZT Training.

Z-BUILDER KANN EBENFALLS ZUR VISUALISIERUNG UND QUANTIFIZIERUNG von Veränderungen der Gehirnaktivierung und der mit unterschiedlichen Zuständen verbundenen Vernetzung einschließlich verschiedener Aufgaben VERWENDET WERDEN. Erstellen Sie ein Baseline- EEG und verwenden Sie es zum Entwickeln einer Art Schablone für das EEG. So lange das EEG sich nicht verändert, bleibt die Anzeige neutral. Sobald aber ein bestimmter Gehirnbereich aktiv wird, wird aber just in diesem Bereich eine dynamische Veränderung der Hirnaktivität sichtbar. Dies macht es erstmals möglich, dynamische Veränderungen der Gehirnaktivität in Verbindung mit verschiedenen Funktionen zur Diagnose sowie zu Trainingszwecken (»Elektrotomographie der digitalen Subtraktion des Gehirns«) sichtbar zu machen. Die Gehirnaktivität kann entweder als Einzelkanäle oder als LLP (ROIs) erfasst werden. Erstmals ist es jetzt möglich, einfach eine Gehirnregion auszuwählen, davon aufzunehmen und ein strukturoperantes Gehirntraining so leicht wie herkömmliches Training unter Verwendung einfacher Einzelableitungen (wie z.B. SMR-Training) auszuführen. LLP Training kann auch mit herkömmlichem Training kombiniert werden, was eine flexible Wahl der Trainingsziele mit der ständigen Fähigkeit der Visualisierung und Messung der Gehirnaktivität in 3 Dimensionen zulässt.



Live sLORETA-basierte Abbildung einer Gehirnaktivität im Okzipitallappen.

MIT LLP IST EIN LORETA-BASIERTES KONNEKTIVITÄSTRAINING MÖGLICH. Wählen Sie zwei beliebige interessante Regionen aus, und LLP erlaubt es Ihnen, Kohärenz, Phase, spektrale Korrelation, Ko-Modulation oder Synchronität zwischen diesen Positionen in jedem ausgewählten Bereich zu trainieren und im Auge zu behalten. Spezielle zielfunktionale Verbindungen verwenden LLP, um funktionale Verbindungen in einem einfachen, intuitiven, leicht bedienbaren und leicht zu verstehenden System anzusprechen.

LLP UND ZBUILDER SIND IN DEN INNOVATIVEN BRAINMASTER'S EREIGNISASSISTENTEN INTEGRIERT, der es Nutzern erlaubt, sLORETA-basiertes Neurofeedback sofort mit oder ohne Z-Werte in jedes beliebige Protokoll zu integrieren. Die Anwendung von Z-Werte-Protokollen kann mit herkömmlichem oder peripheren Biofeedback nahtlos kombiniert und durchgeführt werden. Um beispielsweise das Beta im vorderen cingulären Gyrus herunter zu trainieren, gibt man lediglich einen Parameter ein und sofort stellt die Software das Trainingsprotokoll mit Schwellenwert und Prozentangabe des Erfolgs her.

sLORETA MIT WENIGER ALS EINEM GANZEN SATZ VON 19 ELEKTRODEN? LLP bietet die Flexibilität, eine beliebige Teilmenge aus dem Standard aller 10/20 Seiten zu wählen und die Messungen für begrenzte Lokalisierungen und Lateralisierungen für spezielle Bedürfnisse zu verwenden. Es ist möglich, die Lateralisierung, die Vorne-Hinten Position und den Grad der Nähe zur Mittellinie unter Verwendung von LLP und 4 oder mehr Positionen zu bestimmen. Während dies nicht für spezielle Lokalisationen bestimmt ist, hat es als Begutachtungstechnik Wert bei der Bestimmung des Roh-Standortes und der Amplitudenverteilung spezieller Frequenzen, die aus diesen Strukturen erwachsen. LLP kann ebenfalls mit einer beliebigen weiteren Anzahl von Seiten mit der Auflösung und Präzision je nach ausgewählten Elektrodenpositionen verwendet werden. Es ist zum Beispiel auch möglich, sich durch Aufzeichnung aus den hinteren 8 Seiten: Cz, Pz, P3, P4, T5, T6, O1 und O2 auf hintere Bereiche zu konzentrieren. Mit dem LLPs live 3-D Projektor ist es möglich, alle momentanen sLORETA Daten in Echtzeit zu sehen, um Hypothesen zu bestätigen und das Training zu begleiten.

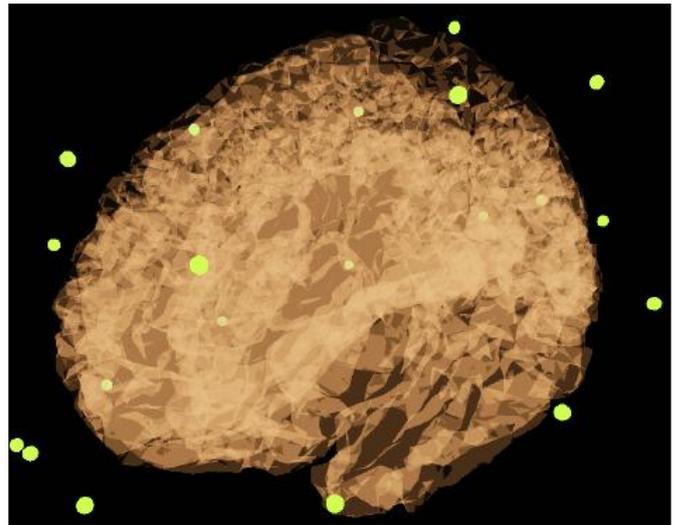
PERIPHERIEGERÄTE UND DC/LANGSAME KORTIKALE POTENZIALE

BrainAvatar™ unterstützt die volle Bandbreite der peripheren BrainMaster Biofeedback Geräte einschließlich Hämoenzephalographie (HEG), Blutvolumen-Puls (BVP), Herzfrequenz (HR), Herzratenvariabilität (HRV), Hautleitwertreaktion (SCR), Atmung (RESP und Elektromyographie (EMG). Protokoll und Bildschirm-Designs sind online verfügbar, um individuelle oder kombinierte Biofeedback-Modalitäten mit oder ohne gleichzeitig mitlaufendem EEG anzubieten. Paarbiofeedback ist ebenfalls möglich. Neue Designs bieten Körper-Geist-Integrations-Training, für das Maxwell Cade den Weg bereitet. Hierzu sind unsere neuen Protokollkonzepte, welche auf der Verwendung seines Herz-Gehirn-Verbindungs-Ansatzes basieren, bestens geeignet.

Weil BrainAvatar™ auf den BrainMaster Atlantis- und Discovery-Geräten basiert, bietet er eine ganze Reihe von DC und langsam-kortikalem Potenzial (SCP)-Kapazitäten. Bipolares Infra-Low-Niederfrequenz Training (ILF) kann unter Verwendung einfacher Designs effizient angeboten und mit Live Z-Werten, Peripheriegeräten oder Live LORETA Training kombiniert werden. Zusätzlich kann der europäische Stil des SCP Trainings durch den Einsatz randomisierter Abläufe des monopolaren EEG Trainings ausgeführt werden, welches u.a. auch die Universität Tübingen beschrieb.

* erfordert die Anschaffung von BrainAvatar™ Discovery

BrainAvatar™ basiert auf dem Konzept, dass die Grundvoraussetzung des Neurofeedback im Erkennen der Stärke des Gehirns und seiner neuronalen Quellen zur Umsetzung von Veränderungen im Kontext der Homöostase besteht. Durch Kombination von EEG und peripheren Modalitäten bietet BrainAvatar™ ein Mittel, um Gehirn und Körper zur Selbstregulierung auf gesunde und produktive Arten zu befähigen. Durch Ansprechen der körperlichen und mentalen sowie spirituellen Aspekte der Selbstregulierung hilft BrainAvatar mehrere Domänen zu überbrücken und schenkt Ihnen und Ihren Klienten das maximale Potenzial für Veränderung und Wachstum.



Live sLORETA-basierte Gehirnabbildung (10/20 Positionen grün dargestellt)



Pascual-Marqui, R.D. (2002) standardisierte niedrigauflösende Elektromagnetische Gehirntomographie (sLORETA): technische Einzelheiten. Methoden & Ergebnisse in experimenteller & klinischer Heilmittellehre. 24D:5-12.

**BrainMaster Technologies, Inc.**
Vom Jahrzehnt des Gehirns ins neue Jahrtausend
195 WILLIS STREET BEDFORD, OH 44146
440.232.6000 ext 200 oder 201
www.brainmaster.com / sales@brainmaster.com
Where the industry will be tomorrow



BrainMaster-Produkte in Deutschland sind erhältlich bei

Neurofeedback-Partner UG
autorisierter BrainMaster Vertriebspartner



Landsberger Str. 441
81241 München
Tel: 089 82 03 07 39

www.neurofeedback-partner.de

Die BrainAvatar™ Software befindet sich gegenwärtig in der Alpha-Testperiode seit 31.09.2012. Möglicherweise erscheinen einige BrainAvatar™ 4.0 Werkzeuge in Kürze in Form von Updates, die bei www.brainmaster.com erhältlich sind.

© 1999 – 2011 BrainMaster Technologies, Inc. »Diese aus den USA exportierten Waren, Technologie oder Software entsprechen den behördlichen Exportvorschriften. Abweichung gegen U.S.-Recht verboten.«

REF 532-017 v. 3 01-17-12